

# Weekly Report

2015-12-6

## 一、 本周工作：

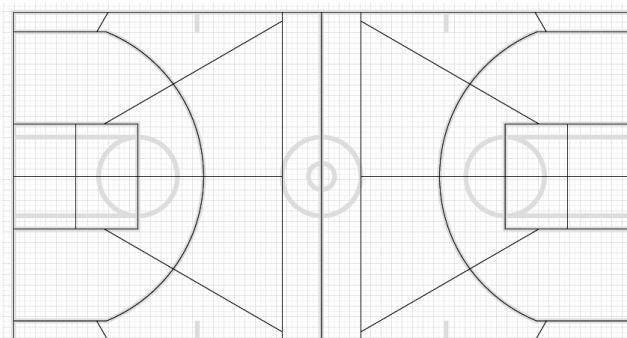
周四的时候与陈老师和大师姐讨论了 NBA 项目，展示了最新的进展。



然后提出了需要改进的地方。主要包括：

1. 显示出各类事件在球场上的位置（手动标注），实现视图、视频和球场空间位置的关联。
2. 所有球员列表，首发和候补需要区分。
3. 球员的位置固定，明确标注出谁换了谁，y 方向的位置就不要编码某种属性的大小了，太乱。重复的换人就不要标注了
4. 时间轴一定要有标注，最好标注出第几节，在缩放前或者缩放后都要有标注。
5. 不同位置的球员用不同颜色的外框来表示。内部颜色用不同颜色表示不同表现，不同色阶表示表现的好坏。定义球员表现的公式，并且公式可以根据用户需要修改。不需要将这些属性分段表示。
6. 统计曲线集处，要加入交互，可以选择不同技术统计数据。
7. 借鉴参考国外一些新闻类网站的设计排版。
8. Glyph 加上过滤功能，并且重新设计标志。
9. 加快进度，每周周报报告本周进度。

之后就开始完成球场的位置划分，正在编写用于人工统计的页面。我们将球场划分成以下几个区域，然后将每一个事件和对应位置记录下来。目前页面正在编写中。



## 二、 下周工作：

1. 完成统计页面。
2. 根据新的视图要求，更改代码结构。